

## **Контрольные вопросы по дисциплине**

### **«Основы проектной деятельности (Проект системы управления городским пассажирским транспортом)»**

**Направление подготовки 23.03.01 «Технология транспортных процессов»**

**Профили: «Транспортная логистика», «Интеллектуальные транспортные системы в дорожном движении», «Организация перевозок на автомобильном транспорте»**

1. Анализ понятия пассажирских перевозок.
2. Основные термины, используемые при описании характеристик маршрутной сети.
3. Построение маршрутной сети в городе.
4. Сущность транспортного процесса перевозок пассажиров.
5. Основные принципы создания системы городского пассажирского транспорта.
6. Основные положения интеграции видов городского пассажирского транспорта.
7. Проблемы городского пассажирского транспорта.
8. Как определить спрос на пассажирские перевозки?
9. Сущность информационного обеспечения на пассажирском транспорте
10. Каким образом использование новых цифровых технологий влияет на общее время поездки пассажира?
11. Основные принципы проектной деятельности.
12. Сущность основных проектов информационного обеспечения пассажиров за рубежом.
13. Основы качества пассажирских перевозок
14. Характеристика основных функций диспетчерского управления ГПТ.
15. Проблемы маломобильных групп населения при поездках на общественном транспорте

16. Как оценивается эффективность проектных решений?
17. Какие основные мероприятия необходимы для управления мобильностью?
18. Что такое мобильность?
19. Как используются информационные технологии при управлении городским пассажирским транспортом.
20. Каким образом повышается привлекательность общественного транспорта по сравнению с индивидуальным?
21. Анализ целевой аудитории проектной деятельности.
22. Шаблон ценностного предложения
23. Документирование свойств проектируемого продукта
24. Анализ пригодности свойств проектируемого продукта
25. Группы свойств проектируемого продукта
26. Привлекательные характеристики свойств проектируемого продукта
27. Одномерные характеристики свойств проектируемого продукта
28. Обязательные характеристики свойств проектируемого продукта
29. Неважные характеристики свойств проектируемого продукта
30. Нежелательные характеристики свойств проектируемого продукта
31. Схема баланса свойств проектируемого продукта
32. Неформальная архитектура проектируемой информационной системы
33. Основная информация для построения неформальной архитектура проектируемой информационной системы
34. Организационная структура проектной команды
35. Оптимальный жизненный цикл проектируемого продукта
36. Маркетинговые действия для достижения целей проекта
37. Внешние факторы, которые могут повлиять на проект
38. Внутренние факторы, которые могут повлиять на проект
39. Оценка конкурентоспособности проектируемого продукта
40. Этапы SWOT-анализа
41. Представление пользовательской истории
42. Бэклог проектируемого продукта

43. Метод управления проектами Scrum
44. Методика формирования бэклога спринта (итерации).
45. Оценка трудоемкости проекта
46. Этапы проектной деятельности
47. Роли участников проекта
48. Метод «Brainwriting» при реализации проектной деятельности
49. Виды проектов.
50. Показатели эффективной командной работы
51. Методы генерации идей проекта
52. Способы коллективного поиска решений в проектной команде
53. Визуальное представление образа проектируемого продукта
54. Методики управления проектами
55. Виды связи между задачами проекта
56. Ресурсы проектной деятельности
57. Стили управления проектной командой
58. Фазы жизненного цикла проекта
59. Виды коммуникации в проектной команде
60. Этапы управления сроками проекта